



# Moordvlucht Moordspel

## Spelregels en personages

---

U gaat het leukste moordspel van Nederland en Vlaanderen spelen of overweegt dat te gaan doen: **Moordvlucht Moordspel**. Tijdens Mile High Airlines vlucht MH7700 van Singapore naar Sydney wordt op tien kilometer hoogte Captain Dick van Bill **vermoord**. De dader moet één van de crewleden of passagiers aan boord van de Businessclass zijn. Air Marshall Cold Cees start direct een **moordonderzoek**. En wat er dán allemaal gebeurt...

### Hoe werkt Moordvlucht Dinerspel?

Bij Moordvlucht Moordspel is gekozen voor een **vast script** met **tien verdachten**. Alle spelers kunnen in elk geval één van deze rollen spelen, ongeacht de groeps grootte. Bij groepen **kleiner dan tien personen**, bijvoorbeeld acht, zullen twee spelers twee rollen voor hun rekening moeten nemen (**dubbelrol**). Bij groepen **groter dan tien**, bijvoorbeeld 12, zullen twee rollen door twee spelers “gedeeld” moeten worden (**deelrol**). Het spel is verdeeld in **drie ronden** dus er zijn altijd 30 momenten waarbij een speler in de spotlights kan staan. Dat is overigens **nooit verplicht**, als u liever toeschouwt dan dat u zelf script voordraagt, dan kan dat ook natuurlijk.

### Hoe verdelen we de rollen?

Stel u bent met 15 deelnemers. Dan wijst u de tien rollen aan tien deelnemers toe maar houdt dus vijf mensen over. Die kunt u een willekeurige **deelrol** toewijzen die zij dus samen zullen spelen met de andere deelnemer die dezelfde rol speelt. Net als dat in musicals verschillende acteurs dezelfde rol vertolken eigenlijk. Alleen nu kunt u de verschillende acteurs tijdens één uitvoering aan het werk zien. Er zijn zoals gezegd immers drie speelronden.

**Dubbelrollen** komen alleen voor bij groepen van acht of negen personen. Dan zullen respectievelijk één of twee spelers twee rollen moeten spelen. Zij zullen een outfit behorend bij één van de twee rollen moeten kiezen of zich tijdens het spel steeds snel moeten omkleden.

## Kunnen we ons verkleden dan?

Jazeker, maar dat is natuurlijk **niet verplicht**. Wilt u zich uitdossen in de stijl van uw personage dan kan dat, van subtiel tot uitbundig. Er staan uitgebreide **omschrijvingen** van de karakters en hun uiterlijkheden en **kledingsuggesties** in de **Uitnodiging Moordvlucht Moordspel**. Alleen in geval van acht of negen personen zullen de spelers met de “dubbelrollen” dus één outfit moeten kiezen of tijdens het spel van outfit moeten switchen. Er zijn overigens **geen verkleedspullen** op locatie aanwezig. De spelers zullen daar zelf voor moeten zorgen, maar dat levert juist heel veel voorpret op.

## Uitnodiging Moordvlucht Moordspel

Naast dit document hebben wij u een document **Uitnodiging Moordvlucht Moordspel** gestuurd. Dit kunt u gebruiken om de deelnemers op ludieke wijze uit te nodigen voor het dinerspel. Als u het PDF bestand opent, verschijnt er een vliegticket op uw scherm. Deze heeft een aantal invulbare velden. Het is de bedoeling dat iedere deelnemer een eigen ticket ontvangt. Een aantal velden is voor iedere speler hetzelfde, namelijk de **datum**, **aanvangstijd** (start spel) en **locatiegegevens**. De naam per speler verschilt uiteraard, net zoals het personage dat u hen toewijst. Invullen is eenvoudig:

**Vul in : naam speler** Hier vult u de echte naam van de speler in. Bijvoorbeeld *Kees de Bruin*;

**Kies personage speler** Hier kunt u de naam van het gekozen personage invullen. Als u op het pijltje klikt verschijnt een lijstje met de namen in beeld. Hier kunt u één van selecteren;

**Instructies rolverdeling** Door hier op te klikken kunt u nogmaals zien hoe de rolverdeling precies werkt;

**Passagiers/crewlijst** Hier staan foto's en uitgebreide omschrijvingen van alle personages.

U vult dus voor iedere speler een vliegticket/uitnodiging in. Vervolgens zijn er **drie opties** om hen deze te doen toekomen:

1. Ticket "opslaan als" op uw computer en vervolgens als bijlage naar de deelnemers e-mailen;
2. Wanneer u een mailprogramma op uw computer heeft, kunt u het vliegticket (uitnodiging) direct vanuit Acrobat Reader mailen (bestand/file, send/verstuur)
3. Uitprinten en aan de speler overhandigen of opsturen per post.

## Wie is de dader?

Bij sommige moordspellen **weten** de deelnemers die de rol van de **dader** spelen vanaf aanvang dat zij de dader zijn. Dat creëert een *Wie Is De Mol* achtig sfeertje maar ontnemt die spelers ook de kans mee te speuren naar de dader. Zij kennen de toedracht immers al. Daarom is bij Moordvlucht Moordspel ervoor gekozen de dader voor iedereen **geheim** te houden, ook voor degene die de rol van de dader vertolken. Zo blijft het spel voor alle spelers spannend tot het eind.

## Wat kunnen we van Moordvlucht Moordspel verwachten?

Moordvlucht moordspel kent dus een stuk **voorpret** in de vorm van het verdelen van de rollen en de mogelijke verkleedpartijen. Het spel zelf wordt geleid en gepresenteerd door een vakkundige **spelhost**. Hij of zij zorgt ervoor dat de spelronden en de gangen van het bijbehorende **diner** of **High Tea** op elkaar zijn afgestemd. Alle spelers ontvangen ter plekke een **spelboekje** met daarin hun script. Dit zit ingenieus in elkaar en is zeer komisch geschreven. Daarnaast wordt het geheel nog eens ondersteund en

aangevuld met een professionele **audioproductie** bestaande uit voice-overs, stemmetjes, exclusieve muziekjes en geluidseffecten.

De totale **duur** van het dinerspel ligt afhankelijk van de groepsgrootte en speltempo tussen tweeënhalf en drie uur. Dat is inclusief de “eetmomenten” en pauzes maar exclusief een eventueel borreltje voor- en achteraf.

## **Spelbegeleiding**

Onze spelhosts begeleiden het spel op enthousiaste wijze. Hoe actiever de deelnemers hieraan meedoen, des te beter komt het spel uit de verf. Bij dinerspellen is een actieve houding van het publiek altijd gunstig voor het uiteindelijke succes.

Twijfelt u ook maar enigszins of de werking en mogelijkheden van het door u geboekte spel u duidelijk zijn? Mailt of belt u ons dan gerust. Wij lichten alles graag aan u toe.

**Wij wensen u alvast een spannende en komische vlucht!**