

# INTO THE BOX

## Spelregels Into The Box – Kluiskraakquiz

---

### Kluiskraakquiz

Into The Box is een spannend en amusant **gezelschapsspel** van Dinerspel.nl. Hierbij draait alles om een **box** die is afgesloten met een **combinatieslot**. Alle spelers krijgen een prachtig spelboekje met daarin een leuke **quiz** bestaande uit 40 vragen en opdrachten. Er worden teams gevormd en die gaan aan de hand van de uitkomsten proberen de **code van vier cijfers** te kraken.

### Bestellen in webshop

Into The Box bestelt u in onze **webshop**. Iedere groep ontvangt één **box** en één **spelboekje** per speler. Het is eventueel mogelijk één of meerdere boxen **extra** te bestellen tegen meerprijs. Deze boxen zijn identiek.

### Overal te spelen

U ontvangt Into The Box thuis en kunt het spelen **waar u wilt**: op het werk, gewoon thuis, in een restaurant naar keuze of in één van onze arrangementslocaties. In dat laatste geval biedt de locatie speciaal voor Into The Box een gunstig geprijsd **menu** of **hapjes**.

### Geen spelbegeleiding benodigd

De eerste uitgave van Into The Box heet "**Unit Experiment Alien**". Wetenschapper **Frank Bij de Pinken** laat een mysterieuze box na. Hierin zit allerlei **bizarre informatie** over **buitenaards leven** op aarde. Deze onthulling zal zeker veel stof doen opwaaien! De **quiz** die tot de code kan leiden, bestaat uit allerlei verschillende soorten vragen en opdrachten met onderwerpen variërend van **showbizz** tot **sport** tot **populair wetenschappelijk**. Omdat Bij de Pinken **zelf** de quiz **uitlegt** en **begeleidt** is er **geen spelbegeleiding** benodigd.

### Tijdsduur en diner of hapjes

Into The Box bestaat uit **vier ronden** van **maximaal 30 minuten**. In de praktijk zullen de ronden iets sneller gespeeld worden dus blijft er voldoende **pauzetijd** over. Het is eventueel mogelijk om de spelronden af te wisselen met **dinergangen**. Om de vaart erin te houden adviseren wij echter om een eventueel diner aansluitend aan het spel te plannen.

Into The Box is ook heel geschikt om te combineren met een High Tea, hapjes of tapas. Het spel kan daardoor ook heel goed als **middagactiviteit** gepland worden.

### Teams en individuele spelers

Voor aanvang van het spel deelt de groep zich op in **teams**. Deze teams wijzen weer een **teamleider** aan. Het spelboekje van deze teamleider geldt uiteindelijk voor het openen van de box. Als alle vragen

en opdrachten zijn gedaan, proberen de teams **zo snel mogelijk de code te berekenen**. Het team dat dit het snelst doet, mag als eerste proberen de kluis te openen.

De spelers kunnen in hun eigen spelboekje **andere antwoorden** geven dan hun teamleider. Na afloop, of de code nu gekraakt is of niet, wordt gekeken wie van de individuele spelers de **meeste antwoorden juist** had. De speler die de meeste antwoorden juist had mag de box met inhoud **houden**. Zijn er **meerdere** spelers met een “high score” dan zal er **getost** moeten worden.

## Andere prijzen

Één op de zoveel boxen bevat een **extra prijs van waarde**. Dat maakt het allemaal **nóg spannender!**

## Andere titels

Na “Experiment Unit Alien” zullen er regelmatig **nieuwe titels** verschijnen met andere onderwerpen zoals popmuziek, sport en wetenschap.