



Moordvlucht Moordspel

SPELREGELS



SPELREGELS MOORDVLUCHT MOORDSPEL

Je gaat het leukste moordspel van Nederland en Vlaanderen spelen of overweegt dat te gaan doen: **Moordvlucht Moordspel**. Tijdens Mile High Airlines vlucht MH7700 van Singapore naar Sydney wordt op tien kilometer hoogte Captain Dick van Bill **vermoord**. De dader moet één van de crewleden of passagiers aan boord van de Businessclass zijn. Air Marshall Cold Cees start direct een **moordonderzoek**. En wat er dán allemaal gebeurt...

Hoe werkt Moordvlucht Dinerspel?

Bij Moordvlucht Moordspel is gekozen voor een **vast script** met **tien verdachten**. Alle spelers kunnen in elk geval één van deze rollen spelen, ongeacht de groepsgrootte. Bij groepen **kleiner dan tien personen**, bijvoorbeeld acht, zullen twee spelers twee rollen voor hun rekening moeten nemen (**dubbelrol**). Bij groepen **groter dan tien**, bijvoorbeeld 12, zullen twee rollen door twee spelers "gedeeld" moeten worden (**deelrol**). Het spel is verdeeld in **drie ronden** dus er zijn altijd 30 momenten waarbij een speler in de spotlights kan staan. Dat is overigens **nooit verplicht**, als je liever toeschouwt dan dat je zelf script voordraagt, dan kan dat ook natuurlijk.

Hoe verdelen we de rollen?

Stel je bent met 15 deelnemers. Dan wijs je de tien rollen aan tien deelnemers toe maar houdt dus vijf mensen over. Die kan je een willekeurige **deelrol** toewijzen die zij dus samen zullen spelen met de andere deelnemer die dezelfde rol speelt. Net als dat in musicals verschillende acteurs dezelfde rol vertolken eigenlijk. Alleen nu kan je de verschillende acteurs tijdens één uitvoering aan het werk zien. Er zijn zoals gezegd immers drie speelronden.

Dubbelrollen komen alleen voor bij groepen van acht of negen personen. Dan zullen respectievelijk één of twee spelers twee rollen moeten spelen. Zij zullen een outfit behorend bij één van de twee rollen moeten kiezen of zich tijdens het spel steeds snel moeten omkleden.

Kunnen we ons verkleden dan?

Jazeker, maar dat is natuurlijk **niet verplicht**. Wil je jezelf uitdossen in de stijl van jouw personage dan kan dat, van subtiel tot uitbundig. Er staan uitgebreide **omschrijvingen** van de karakters en hun uiterlijkheden en

kledingsuggesties in de **Uitnodiging Moordvlucht Moordspel**. Alleen in geval van acht of negen personen zullen de spelers met de “dubbelrollen” dus één outfit moeten kiezen of tijdens het spel van outfit moeten switchen. Er zijn overigens **geen verkleedspullen** op locatie aanwezig. De spelers zullen daar zelf voor moeten zorgen, maar dat levert juist heel veel voorpret op.

Uitnodiging Moordvlucht Moordspel

Naast dit document hebben wij je een document **Uitnodiging Moordvlucht Moordspel** gestuurd. Dit kun je gebruiken om de deelnemers op ludieke wijze uit te nodigen voor het dinerspel. Als je het PDF bestand opent, verschijnt er een vliegticket op jouw scherm. Deze heeft een aantal invulbare velden. Het is de bedoeling dat iedere deelnemer een eigen ticket ontvangt. Een aantal velden is voor iedere speler hetzelfde, namelijk de **datum**, **aanvangstijd** (start spel) en **locatiegegevens**. De naam per speler verschilt uiteraard, net zoals het personage dat je hen toewijst. Invullen is eenvoudig:

Vul in : naam speler Hier vul je de echte naam van de speler in. Bijvoorbeeld Kees de Bruin;

Kies personage speler Hier kan je de naam van het gekozen personage invullen. Als je op het pijltje klikt verschijnt een lijstje met de namen in beeld. Hier kan je één van selecteren;

Instructies rolverdeling Door hier op te klikken kan je nogmaals zien hoe de rolverdeling precies werkt;

Passagiers/crewlijst Hier staan foto's en uitgebreide omschrijvingen van alle personages.

Je vult dus voor iedere speler een vliegticket/uitnodiging in. Vervolgens zijn er **drie opties** om hen deze te doen toekomen:

1. Ticket “opslaan als” op jouw computer en vervolgens als bijlage naar de deelnemers e-mailen;
2. Wanneer je een mailprogramma op jouw computer hebt, kan je het vliegticket (uitnodiging) direct vanuit Acrobat Reader mailen (bestand/ file, send/verstuur);
3. Uitprinten en aan de speler overhandigen of opsturen per post.

Wie is de dader?

Bij sommige moordspellen **weten** de deelnemers die de rol van de **dader** spelen vanaf aanvang dat zij de dader zijn. Dat creëert een Wie Is De Mol achtig sfeertje maar ontnemt die spelers ook de kans mee te speuren naar de dader. Zij kennen de toedracht immers al. Daarom is bij Moordvlucht Moordspel ervoor gekozen de dader voor iedereen **geheim** te houden, ook voor degene die de rol van de dader vertolken. Zo blijft het spel voor alle spelers spannend tot het eind.

Wat kunnen we van Moordvlucht Moordspel verwachten?

Moordvlucht moordspel kent dus een stuk **voorpret** in de vorm van het verdelen van de rollen en de mogelijke verkleedpartijen. Het spel zelf wordt geleid en gepresenteerd door een vakkundige **spelhost**. Hij of zij zorgt ervoor dat de spelronden en de gangen van het bijbehorende **diner** of **High Tea** op elkaar zijn afgestemd. Alle spelers ontvangen ter plekke een **spelboekje** met daarin hun script. Dit zit ingenieus in elkaar en is zeer komisch geschreven. Daarnaast wordt het geheel nog eens ondersteund en aangevuld met een professionele **audioproductie** bestaande uit voice-overs, stemmetjes, exclusieve muziekjes en geluidseffecten.

De totale **duur** van het dinerspel ligt afhankelijk van de groepsgrootte en speltempo tussen drie en drieënhalf uur. Dat is inclusief de "eetmomenten" en pauzes maar exclusief een eventueel borreltje voor- en achteraf.

Vergeet niet mee te doen aan onze Hotshot Fotoactie door de leukste foto gemaakt tijdens Moordvlucht Moordspel op onze facebook pagina te plaatsen. Iedere maand kiezen wij een winnaar die een Cadeau Card van Weekendjeweg.nl wint t.w.v. €75! De maker van deze HotShot krijgt van ons een berichtje.

Heb je nog vragen? Mail ons dan gerust: **sales@dinerspel.nl**. Wij wensen je alvast een spannende en komische vlucht!



NEEM EEN KIJKJE IN ONZE
WEBSHOP EN SPEEL OOK DE
DOE-HET-ZELF SPELLEN VAN
DINERSPEL.NL

