

MOORDSPEL

MOORD VLUCHT



SPELREGELS

SPELREGELS MOORDVLUCHT

Je gaat binnenkort het leukste moordspel van Nederland en Vlaanderen spelen: **Moordvlucht**. Tijdens vlucht MH7700 van Mile High Airlines van Singapore naar Sydney, wordt Captain Dick van Bill op tien kilometer hoogte **vermoord**. De dader moet één van de crewleden of passagiers aan boord van de Businessclass zijn. Air Marshall Marshal start direct een **moordonderzoek**. En wat er dán allemaal gebeurt...

Hoe werkt Moordvlucht Dinerspel?

Moordvlucht Moordspel heeft een **vast script** met **tien personages** c.q. **verdachten**. Het spel werkt met **scriptboekjes**, een **audioscript** en **begeleiding** door één of meerdere spelhosts óf met behulp van een [online e-presentatie](#). Het script wordt door de **deelnemers zelf** voorgedragen en uitgebeeld, er komen geen acteurs die de rollen spelen.

Alle spelers kunnen in elk geval één van deze rollen vertolken, ongeacht de groepsgrootte. Bij groepen **kleiner dan tien personen**, bijvoorbeeld acht, zullen twee spelers twee rollen voor hun rekening nemen (**dubbelrol**). Bij groepen **groter dan tien**, bijvoorbeeld 12, worden twee rollen door twee spelers "gedeeld" (**deelrol**).

Het spel is verdeeld in **drie ronden** dus er zijn altijd 30 momenten waarbij een speler in de spotlights kan staan. Dat is overigens **nooit verplicht**, als iemand liever toeschouwt dan zelf script voordraagt, dan kan dat ook natuurlijk.

Hoe verdelen we de rollen?

Stel je bent met 15 deelnemers. Dan wijs je de tien rollen aan tien deelnemers toe maar houdt dus vijf mensen over. Die kan je een willekeurige **deelrol** toewijzen die zij samen zullen spelen. Verschillende acteurs wisselen elkaar dus af in dezelfde rol tijdens de hele uitvoering.

Het is niet essentieel maar wel aan te raden om spelers met dezelfde rol zoveel mogelijk **bij elkaar** aan tafel te plaatsen.

Dubbelrollen komen alleen voor bij groepen van **acht** of **negen personen**. Dan zullen respectievelijk één of twee spelers twee rollen spelen. Zij kiezen twee snel verwisselbare **outfits** of attributen behorend bij beide rollen.

Kunnen we ons verkleeden dan?

Jazeker! Het is natuurlijk **niet verplicht** maar je uitdossen in de stijl van je personage kan wel, van subtiel tot uitbundig. Er staan uitgebreide **omschrijvingen** van de karakters en hun uiterlijkheden en **kledingsuggesties** in de [Uitnodiging Moordvlucht Moordspel](#). Alleen in geval van acht of negen personen zullen de spelers met de “dubbelrollen” dus één outfit moeten kiezen of tijdens het spel van outfit moeten switchen.

Er zijn overigens **geen verkleedspullen** op locatie aanwezig. De spelers zullen daar zelf voor moeten zorgen, maar dat levert juist heel veel **voorpret** op.

Uitnodiging Moordvlucht Moordspel

Naast dit document hebben wij je een document [Uitnodiging Moordvlucht Moordspel](#) gestuurd. Dit kan je gebruiken om de deelnemers op ludieke wijze uit te nodigen voor het dinerspel. Als je het PDF bestand opent, verschijnt er een vliegticket. Deze heeft een aantal invulbare velden. Het is de bedoeling dat iedere deelnemer een eigen ticket ontvangt. Een aantal velden is voor iedere speler hetzelfde, namelijk de **datum, aanvangstijd** (start spel) en **locatiegegevens**. De naam per speler verschilt uiteraard, net zoals het personage dat je hen toewijst.

Invullen is eenvoudig:

- | | |
|---------------------------------|---|
| Vul in : naam speler | Hier vul je de echte naam van de speler in. |
| Kies personage speler | Hier vul je de naam van het gekozen personage in. Als je op het pijltje klikt verschijnt een lijstje met de namen in beeld. Selecteer hier één van; |
| Instructies rolverdeling | Hier kan je nogmaals zien hoe de rolverdeling precies werkt; |
| Passagiers/crewlijst | Hier staan foto's en uitgebreide omschrijvingen van alle personages. |

Je vult dus voor iedere speler een vliegticket/uitnodiging in. Vervolgens zijn er **drie opties** om hen deze te doen toekomen:

- Ticket opslaan op je computer en vervolgens als bijlage naar de deelnemers e-mailen;
- Als e-mail bericht (uitnodiging) direct vanuit Acrobat Reader mailen (bestand/file, send/verstuur)
- Uitprinten en aan de speler overhandigen of opsturen per post.

Wie is de dader?

Bij sommige moordspellen **weten** de deelnemers die de rol van de **dader** spelen vanaf aanvang dat zij de dader zijn. Dat creëert een Wie Is De Mol achtig sfeertje maar ontnemt die spelers ook de kans mee te speuren naar de dader. Zij kennen de toedracht immers al. Daarom is bij Moordvlucht Moordspel ervoor gekozen de dader voor iedereen **geheim** te houden, ook voor degene die de rol van de dader vertolken. Zo blijft het spel voor alle spelers spannend tot het eind.

Wat kunnen we van Moordvlucht Moordspel verwachten?

Moordvlucht Moordspel biedt alvast een flinke dosis voorpret in de vorm van het verdelen van de rollen en de mogelijke verkleedpartijen. Het spel zelf wordt geleid en gepresenteerd door een spelhost. Hij of zij zorgt er o.a. voor dat de spelronden en de gangen van het bijbehorende diner op elkaar zijn afgestemd.

Spelboekjes en audioscript

Alle spelers ontvangen ter plekke een spelboekje met daarin hun script. Dit zit ingenieus in elkaar en is zeer komisch geschreven. Dit script wordt voorgedragen door de deelnemers zelf. Daarnaast wordt het geheel nog eens ondersteund en aangevuld met een professionele **audioproductie** bestaande uit voice-overs, stemmetjes, exclusieve muziekjes en geluidseffecten.

Tijdsduur

De totale **duur** van het dinerspel ligt afhankelijk van de groepsgrootte en speltempo tussen tweeënhalf en drieënhalf uur. Dat is inclusief de "eetmomenten" en pauzes maar exclusief een eventueel borreltje voor- en achteraf.

Vragen

Heb je nog vragen? Bel of mail ons dan gerust: **sales@dinerspel.nl**, +31 306771444. Wij wensen jullie alvast een spannende en komische vlucht!

ANDERE WEBSHOPSPELLEN VAN DINERSPEL.NL

